

KỲ THI OLYMPIC THÁNG 4 TP.HỒ CHÍ MINH LẦN IV

THẺ THỨC THI ĐẤU ROBOT B – VÔ ĐỊCH SUMO

Thời gian: Từ **07 giờ 00, ngày 07/4/2018.**

Địa điểm: Nhà thi đấu của Trường THPT Marie Curie (Vào cổng Số 159 Nam Kỳ Khởi Nghĩa, Phường 7, Quận 3 - *Thay cho số 26 Lê Quý Đôn như thông báo trước đây*).

Ngày 07/4/2018

Thời gian	Nội dung
07g00 – 07g30	Tập trung thí sinh, kiểm diện
07g30 – 08g00	Khai mạc thi đấu Robot B.
08g30 – 09g00	Thí sinh lắp ráp và lập trình Robot
09g00 – 11g30	Thi đấu vòng bảng và vòng loại trực tiếp.
11g30 – 12g00	Kết thúc.

Lưu ý:

- Thời gian trên là dự kiến, tùy vào tình hình thi đấu, Ban tổ chức điều chỉnh cho phù hợp.

- Các thí sinh tham dự sẽ nhận Giấy chứng nhận của Ban tổ chức Kỳ thi Olympic tháng 4. Các thí sinh đạt Huy chương Vàng, Bạc, Đồng sẽ nhận Huy chương và Giấy khen do Ban tổ chức Kỳ thi Olympic trao. Phần trao này chung với buổi Tổng kết Kỳ thi vào ngày 08/4/2018.

- Các trường hợp khiếu nại về Robot hoặc nhân sự diễn ra trước trận đấu. Ban tổ chức không giải quyết sau trận đấu. Các khiếu nại về kết quả trận đấu sẽ do thống nhất của Ban trọng tài, giám sát và Ban tổ chức điểm thi quyết định.

- Ở vòng bảng, các đội thi đấu vòng tròn, chọn đội nhất và nhì của bảng vào vòng loại trực tiếp. Đội vắng xem như bỏ cuộc. Đội bỏ cuộc giữa chừng thì kết quả thi đấu của các đội khác với đội bỏ cuộc này cũng hủy bỏ.

Một số chú ý về Thể lệ cần chú ý mà Ban tổ chức đã phổ biến khi tập huấn (Xem thể lệ tại Phụ lục 3 của Thông báo số 1 Kỳ thi Olympic tháng 4 TP. Hồ Chí Minh lần IV năm 2018):

- Robot có kích thước giới hạn trong phạm vi **15cm x 15cm**, không giới hạn về chiều cao.

- Tổng khối lượng robot phải **nhỏ hơn hoặc bằng 1 kg**.

- Mỗi đội chỉ được sử dụng tối đa **1 bộ điều khiển** (RCX, NXT hoặc EV3), **tối đa 3 động cơ**, không giới hạn cảm biến. Các động cơ và cảm biến được dùng

để lắp ráp robot phải thuộc các bộ LEGO® MINDSTORMS™. Cảm biến màu sắc HiTechnic là thiết bị ngoài LEGO duy nhất được sử dụng ở bảng đấu này.

- **Robot bắt buộc phải có một khối chờ (Wait) 2 giây** trước đoạn lập trình của đội thi đấu, trọng tài có quyền kiểm tra nội dung lập trình của đội thi đấu. Thời gian này để thành viên của đội bước ra khỏi khu vực thi đấu.

- Thân robot **không được tách làm nhiều phần riêng biệt** sau khi khởi động hiệp đấu. Cho phép robot mở rộng các phần sau khi khởi động (có thể lớn hơn kích thước 15cm x 15cm) sau thời gian chờ 2s, nhưng phải đảm bảo robot là một khối.

- Trước khi Robot được đặt vòng trong vùng cách ly để kiểm tra, Robot chỉ có **duy nhất một chương trình** với tên là “run” trong mục “Software Files” trên khối NXT hoặc chỉ **duy nhất một dự án** (project) đối với khối EV3.
